

# Lernprogramm zur Function Point Methode

Neue interaktive CD-ROM erläutert anschaulich das Vorgehen in der Aufwandsschätzung von SW-Projekten. Geeignet für Selbststudium und als Nachschlagewerk.

---



**UBT Consulting**

hat in Zusammenarbeit mit der Fachhochschule Köln eine Lern- und Informationssoftware entwickelt, welche das Thema Aufwandsschätzung in Softwareprojekten leicht verständlich erläutert und erste Grundlagenkenntnisse vermittelt.

Die CD-ROM bietet, neben Wissenswerten zur Function Point Methode nach IFPUG 4.0, zahlreiche Informationen zu Software Projekt Management,

Risk Management sowie zu Software Metriken allgemein.

## Wer nutzt dieses Lernprogramm?

Das interaktive Konzept dieses Programms ermöglicht die gezielte Recherche innerhalb eines gewünschten Themenbereichs. Somit ist das Lernprogramm gleichermaßen zur Vorbereitung der Teilnahme an einem Seminar zur Function Point Methode bzw. anderen Weiterbildungsmaßnahmen, wie auch als Nachschlagewerk geeignet.

Interessant ist das Lernprogramm für alle, die die Function Point Methode einsetzen und unterrichten:

- Projektleiter, die die Function Point Methode kennenlernen und einsetzen wollen
- Methodenverantwortliche, die die Function Point Methode im Unternehmen einführen
- DV – Controller, die die Function Point Methode nutzen, um Softwareentwicklungskosten zu kalkulieren
- DV – Manager, die die Function Point Methode verstehen wollen,
- Programmierer, die die Function Point Methode verstehen und anwenden wollen
- Trainer, die Sequenzen des Lernprogrammes in ihren Kursen präsentieren oder zum Selbststudium in ihre Kurse integrieren möchten.

## Aufbau und Funktionsweise

Dieses Lernprogramm bietet dem Praktiker eine leicht bearbeitbare und praxisrelevante Einführung in die Function Point Methode und die Problematik in der Aufwandsschätzung von DV-Projekten. Sowohl Einsteigern als auch Software-Entwicklern werden die methodischen Grundlagen anschaulich dargeboten. Zum allerersten Verständnis können

Sie anhand von Analogien, wie dem Bergsteigen, die Grundbegriffe der Function Point Methode und der Aufwandschätzung verstehen lernen, eine Sprachausgabe erläutert zum besseren Verständnis die Methoden.

**Über das Hauptmenü (Buchrücken) gelangen Sie zu den einzelnen Kapiteln.**

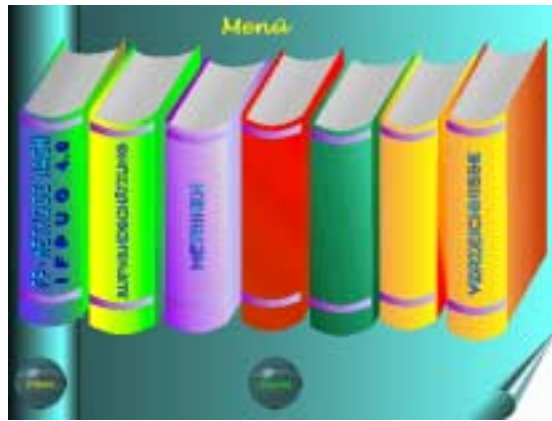


Abb.: Hauptmenü des FP-Lernprogramms zur Auswahl des gewünschten Themengebiets

Im **Kapitel 1** lernen Sie, die Function Point Methode zu verstehen und anzuwenden, auszugsweise werden folgende Themen behandelt:

- Warum Function Points
- Ablauf des Function Point Verfahrens
- Dokumentation der Entwicklungsumgebung
- Vorgehensweise
- Zählen der Eingaben, Ausgaben, Abfragen und Datenbestände
- Ermitteln der Einflußfaktoren
- Erfahrungskurve
- Auswerten der Function Points
- 7 Schritte zur Einführung der Function Point Methode
- Anpassen der Function Point Methode an Ihr Unternehmen

Im **Kapitel 2** werden grundlegende Überlegungen zu den Einflußfaktoren der Aufwandschätzung von Software Projekten und deren unterschiedliche Methoden, wie

- die Analogiemethode,
- die Gewichtungsmethode,
- die Methode der parametrischen Schätzvergleichen,
- die Multiplikatormethode,
- die Prozentsatzmethode,
- die Relationsmethode,

vorgestellt.

**Kapitel 3** ist dem Thema Software Metriken gewidmet. Anhand von Erfahrungen werden die Möglichkeiten aufgezeigt, Metriken zu verwenden. Nützliche und *aktuelle Informationen* zu Software Metrik Themen - wie zu

- Organisationen
- Universitäten und Studenten
- verfügbarer Literatur, Aufsätzen, Vorträgen, Büchern
- Beratern und Unternehmen
- Software Werkzeugen

sind in einem weiteren Kapitel zusammengefaßt.

Besonderer Wert wird auf die Darstellung der Voraussetzungen sowie Vorgehensweise und Anwendungsbereiche gelegt. Anschauliche Beispiele und ein kleine nachvollziehbare Fallstudie helfen, das Gelernte sicher in der Praxis anwenden zu können.

### **Produktinformation**

---

Das "Lernprogramm zur Function Point Methode nach IFPUG 4.0" Version 1.0 ist als Einzellizenz und Unternehmenspaket (3 CDs) erhältlich.

Für dieses Produkt wird eine Schutzgebühr von 90,00 € für die Einzellizenz bzw. 275,00 € als Unternehmenslizenz erhoben

Systemvoraussetzung: Empfohlen wird der Einsatz auf Pentium-Rechnern ab 100 MHz, Standard VGA-Grafikkarte, Soundblaster-kompatible Soundkarte und LS sowie CD-ROM Laufwerk.

### **Bezugsadresse**

---

Bestellen können Sie Ihre Lizenz direkt bei

**UBT**  
**Kalscheurener Straße 19, Atelier 40**  
**D-50354 Hürth**

**Tel: 02233-965561**  
**Fax: 02233-965562**  
**e-Mail: h.telieps@ubt.de**

Für weitere Informationen stehen wir ebenfalls gerne zu Ihrer Verfügung!